

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Министерство образования и науки Республики Бурятия
МКУ Управление образования МО "Тарбагатайский район"
МБОУ "Верхнежиримская СОШ"

РАСМОТРЕНО
на заседании ШМО классных руководителей:
Протокол № 1
от 30 » 08 2024г

ИИ

УТВЕРЖДЕНО
Директор школы:
Е.Л. Котляревская
Приказ № 008
от 30 » 08 2024г



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

«LEGO»

естественно-технического направления

Составитель: Бабкина Т.Н.,
учитель технологии

с.Верхний Жирим -2024

Пояснительная записка

Данная программа по робототехнике научно-технической направленности, т.к. так как в наше время робототехники и компьютеризации, ребенка необходимо учить решать задачи с помощью автоматов, которые он сам может спроектировать, защищать свое решение и воплотить его в реальной модели, т.е. непосредственно сконструировать и запрограммировать.

Актуальность развития этой темы заключается в том, что в настоящий момент в России развиваются нанотехнологии, электроника, механика и программирование. Т.е. созревает благодатная почва для развития компьютерных технологий и робототехники. Успехи страны в XXI веке будут определять не природные ресурсы, а уровень интеллектуального потенциала, который определяется уровнем самых передовых на сегодняшний день технологий. Уникальность образовательной робототехники заключается в возможности объединить конструирование и программирование в одном курсе, что способствует интегрированию преподавания информатики, математики, физики, черчения, естественных наук с развитием инженерного мышления, через техническое творчество. Техническое творчество — мощный инструмент синтеза знаний, закладывающий прочные основы системного мышления. Таким образом, инженерное творчество и лабораторные исследования — многогранная деятельность, которая должна стать составной частью повседневной жизни каждого обучающегося.

Педагогическая целесообразность этой программы заключается в том что, она является целостной и непрерывной в течении всего процесса обучения, и позволяет школьнику шаг за шагом раскрывать в себе творческие возможности и само реализовать в с современным мире . В процессе конструирования и программирования дети получают дополнительное образование в области физики, механики, электроники и информатики.

Использование Лего-конструкторов во внеурочной деятельности повышает мотивацию учащихся к обучению, т.к. при этом требуются знания практически из всех учебных дисциплин от искусств и истории до математики и естественных наук. Межпредметные занятия опираются на естественный интерес к разработке и постройке различных механизмов. Одновременно занятия ЛЕГО как нельзя лучше подходят для изучения основ алгоритмизации и программирования. Работа с образовательными конструкторами LEGO позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки. При построении модели затрагивается множество проблем из разных областей знания — от теории механики до психологии, — что является вполне естественным.

Очень важным представляется тренировка работы в коллективе и развитие самостоятельного технического творчества.

Изучая простые механизмы, ребята учатся работать руками (развитие мелких и точных движений), развивают элементарное конструкторское мышление, фантазию, изучают принципы работы многих механизмов.

Преподавание курса предполагает использование компьютеров и специальных интерфейсных блоков совместно с конструкторами. Важно отметить, что компьютер используется как средство управления моделью; его использование направлено на составление управляющих алгоритмов для собранных моделей. Учащиеся получают представление об особенностях составления программ управления, автоматизации и механизмов, моделировании работы систем. Lego позволяет учащимся: совместно обучаться в рамках одной бригады; распределять обязанности в своей бригаде; проявлять повышенное внимание к культуре и этике общения; проявлять творческий подход к решению поставленной задачи; создавать модели реальных объектов и процессов; видеть реальный результат своей работы.

Возраст детей, участвующих в реализации данной образовательной программы колеблется 5- 11 класс.

Сроки реализации программы: 1 год. Режим работы, в неделю 1 занятие по 45 мин.

Цель: обучение воспитанников основам робототехники, программирования. Развитие творческих способностей в процессе конструирования и проектирования. **Задачи:**

Обучающие:

- дать первоначальные знания о конструкции робототехнических устройств; - научить приемам сборки и программирования робототехнических устройств;
- сформировать общенаучные и технологические навыки конструирования и проектирования;
- ознакомить с правилами безопасной работы с инструментами

Воспитывающие:

- формировать творческое отношение к выполняемой работе;
- воспитывать умение работать в коллективе, эффективно распределять обязанности. **Развивающие:**

- развивать творческую инициативу и самостоятельность;
- развивать психофизиологические качества учеников: память, внимание, способность логически мыслить, анализировать, концентрировать внимание на главном.

- Развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

Материальные ресурсы: 1. Наборы Лего - конструкторов:

2.АРМ учителя (компьютер, проектор, сканер, принтер)

ПРОГНОЗИРУЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

По окончании курса обучения учащиеся должны **ЗНАТЬ:**

- правила безопасной работы;
- основные компоненты конструкторов ЛЕГО;
- конструктивные особенности различных моделей, сооружений и механизмов;
- компьютерную среду, включающую в себя графический язык программирования;
- виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе; основные приемы конструирования роботов; -конструктивные особенности различных роботов;
- как передавать программы в RCX;
- порядок создания алгоритма программы, действия робототехнических средств;
- как использовать созданные программы;
 - самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт конструирования с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.);
 - создавать реально действующие модели роботов при помощи специальных элементов по разработанной схеме, по собственному замыслу;
 - создавать программы на компьютере для различных роботов;
 - корректировать программы при необходимости;

УМЕТЬ: -принимать или намечать учебную задачу, ее конечную цель. - проводить сборку робототехнических средств, с применением LEGO конструкторов;

- создавать программы для робототехнических средств.
- прогнозировать результаты работы.
- планировать ход выполнения задания.
- рационально выполнять задание.

- руководить работой группы или коллектива.
- высказываться устно в виде сообщения или доклада.
 - высказываться устно в виде рецензии ответа товарища.
- представлять одну и ту же информацию различными способами

МЕХАНИЗМ ОТСЛЕЖИВАНИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ

- олимпиады;
- соревнования;
- учебно-исследовательские конференции. -проекты. - подготовка рекламных буклетов о проделанной работе; - отзывы преподавателя и родителей учеников на сайте школы.

Учебно-тематическое планирование

(1 г о
д
о
б
у
ч е
н
и
я
)

№ п\п	Тема занятий	Колич. часов		
		Всего	Теория	Практика
1.	Вводное занятие. Основы работы с NXT.			
2	Среда конструирования - знакомство с деталями конструктора.			
3	Способы передачи движения. Понятия о редукторах.			
4	Программа Lego Mindstorm.			
5	Понятие команды, программа и программирование			
6	Дисплей. Использование дисплея NXT. Создание анимации.			
7	Знакомство с моторами и датчиками. Тестирование моторов и датчиков.			
8	Сборка простейшего робота, по инструкции.			
9	Программное обеспечение NXT. Создание простейшей программы.			
10	Управление одним мотором. Движение вперед-назад Использование команды « Жди» Загрузка программ в NXT			

11	Самостоятельная творческая работа учащихся			
12	Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка			
13	Использование датчика касания. Обнаружения касания.			
14	Использование датчика звука. Создание двухступенчатых программ.			
15	Самостоятельная творческая работа учащихся			
16	Использование датчика освещённости. Калибровка датчика. Обнаружение черты.			
	Движение по линии.			
17	Составление программ с двумя датчиками освещённости. Движение по линии.			
18	Самостоятельная творческая работа учащихся			
19	Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ.			
20	Составление программ включающих в себя ветвление в среде NXT-G			
21	Блок «Bluetooth», установка соединения. Загрузка с компьютера.			
22	Изготовление робота исследователя. Датчик расстояния и освещённости.			
23	Работа в Интернете. Поиск информации о Лего-соревнованиях, описаний моделей,			
24	Разработка конструкций для соревнований			

25	Составление программ для «Движение по линии». Испытание робота.			
26	Составление программ для «Кегельринг». Испытание робота.			
27	Прочность конструкции и способы повышения прочности.			
28	Разработка конструкции для соревнований «Сумо»			
29	Подготовка к соревнованиям			
30	Подведение итогов			
Итого		34		

Календарно-тематическое планирование (1год обучения)

№п/п	Тема урока	Основные вопросы	Планируемые результаты	рассматриваемые на	Предметные	Мета
	Личностные	Уроке	предметные			
1	Вводное занятие. 2	Рассказ о развитии	Проявление Соблюдение Владение	Основы работы с робототехники в	интереса и культуры труда	в чтения и
	мировом познавательного методов	норм и правил кодами и NXT.	сообществе и в частности в	России. активности в	способам	безопасности.
2-3	Среда конструирования	4 Твой конструктор (состав, возможности)	Развитие Алгоритмизиро Планирование	Правила техники представления	технологическо	
	я - знакомство с за качество своей конструктора. единицы измерения)	- Основные детали (название процесса процесса труда.	ответственности планирование го процесса и	детальями		и назначение)
		- Датчики (назначение, трудовой	деятельности познавательной			

				<ul style="list-style-type: none"> - Двигатели - Микрокомпьютер NXT - Аккумулятор (зарядка, использование) Названия и назначения деталей - Как правильно разложить 		деятельности.	
				детали в наборе			
4-5	Способы передачи движения. Понятия о редукторах.	4		<p>Зубчатые передачи, их виды. Применение зубчатых передач в технике.</p> <p>Различные виды зубчатых колес. Передаточное число.</p>	Сочетание образного и логического мышления в процессе деятельности.	Виртуальное и натурное моделирование технических объектов	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности.
6-7	Программа Lego Mindstorm.	4		<p>Знакомство с запуском программы, ее интерфейсом. Команды, палитры инструментов.</p> <p>Подключение NXT.</p>	Контроль промежуточных и конечных результатов труда по установленным критериям.	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности.	Проявление познавательных интересов и активности в технологической деятельности.

8 9	Понятие команды, программа и программирование	4		Визуальные языки программирования. Разделы программы, уровни сложности. Знакомство с RCX. Передача и запуск программы. Окно инструментов. Изображение команд в программе и на схеме.	Проявление познавательного интереса и активности в данной области	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности.	Владение кодами и методами чтения и способам графического представления
10	Дисплей. Использование дисплея NXT.	2		Дисплей. Использование дисплея NXT. Создание анимации.	Сочетание образного и логического мышления в процессе деятельности	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности.	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности

11 12	Знакомство с моторами и датчиками.	4		Серводвигатель. Устройство и применение. Тестирование (Try me) - Мотор - Датчик освещенности - Датчик звука - Датчик касания - Ультразвуковой датчик • Структура меню NXT •	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности	Согласование и координация совместной трудовой деятельности с другими её участниками.	Проведение необходимых опытов и исследований при проектировании и объектов труда
				Снятие показаний с датчиков (view)Тестирование моторов и датчиков.			

13 14	Сборка простейшего робота, по инструкции.	4		- Сборка модели по технологическим картам. - Составление простой программы для модели, используя встроенные возможности NXT (программа из ТК + задания на понимание принципов создания программ)	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности	Планирование технологического процесса труда. Формирование рабочей группы
15 16	Программное обеспечение NXT. Создание простейшей программы.	4		Составление простых программ по линейным и псевдолинейным алгоритмам.	Владение алгоритмами решения технико-технологических задач	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности	Планирование технологического процесса труда.
17 18	Управление одним мотором.	4		Движение вперёд-назад Использование команды «Жди» Загрузка программ в NXT	Владение алгоритмами решения технико-технологических задач	Самостоятельная организация и выполнение творческих работ	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности

19 20	Самостоятельная творческая работа учащихся	4		Самостоятельная творческая работа учащихся	Владение способами научной организации труда	Планирование технологического процесса и процесса труда.	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности.
21 22	Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка	4		Управление двумя моторами с помощью команды Жди Использование палитры команд и окна Диаграммы Использование палитры инструментов • Загрузка программ в NXT	Сочетание образного и логического мышления в процессе деятельности.	Планирование технологического процесса и процесса труда.	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности.
23 24	Использование датчика касания. Обнаружения касания.	4		Создание двухступенчатых программ • Использование кнопки Выполнять много раз для повторения действий программы • Сохранение и загрузка программ	Сочетание образного и логического мышления в процессе деятельности.	Согласование и координация совместной трудовой деятельности с другими её участниками.	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности.

25 26	Использование датчика звука. Создание двухступенчатых программ.	4		Блок воспроизведение. Настройка концентратора данных блока «Звук» подача звуковых сигналов при касании.	Сочетание образного и логического мышления в процессе деятельности.	Согласование и координация совместной трудовой деятельности с другими её участниками.	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности.
27 28 29	Самостоятельная творческая работа учащихся	6		Самостоятельная творческая работа учащихся	Рациональное использование учебной и дополнительной информации для создания объектов труда.	Самостоятельная организация и выполнение творческих работ	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности
30 31	Использование датчика освещённости. Калибровка датчика. Обнаружение черты. Движение по линии.	4		Использование Датчика Освещённости в команде Жди • Создание многоступенчатых программ	Сочетание образного и логического мышления в процессе деятельности.	Планирование технологического процесса и процесса труда	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности

32 33	Составление программ с двумя датчиками освещённости.	4		Движение вдоль линии с применением двух датчиков освещённости.	Сочетание образного и логического мышления в процессе деятельности.	Планирование технологического процесса и процесса труда	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности
34 35	Самостоятельная творческая работа учащихся	4		Самостоятельная творческая работа учащихся	Рациональное использование учебной и дополнительной информации для создания объектов труда.	Планирование технологического процесса и процесса труда	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности
36 37 38	Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ	6		Ультразвуковой датчик. Определение расстояния до препятствия роботом	Владение алгоритмами решения технико-технологических задач	Алгоритмизированное планирование процесса познавательно-трудовой деятельности	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности.

39 40	Составление программ включающих в себя ветвление в среде NXT-G	4		Отображение параметров настройки Блока Добавление Блоков в Блок «Переключатель» Перемещение Блока «Переключатель» Настройка Блока «Переключатель»	Владение алгоритмами решения технико-технологических задач	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности
41	Блок	4		Включение/выключение	Владение	Алгоритмизиро	Проявление
42	«Bluetooth», установка соединения. Загрузка с компьютера.			Установка соединения Закрытие соединения Настройка концентратора данных Блока «Bluetooth соединение»	алгоритмами решения технико-технологических задач	ванное планирование процесса познавательной трудовой деятельности	технико-технологического мышления при организации своей деятельности

43 44	Изготовление робота исследователя.	4		Сборка робота исследователя. Составление программы для датчика расстояния и освещённости.	Рациональное использование учебной и дополнительной информации для создания объектов труда.	Планирование технологического процесса и процесса труда	Овладение установками, нормами и правилами научной организации умственного и физического труда.
45 46	Работа в Интернете.	4		Поиск информации о Лего-соростязаниях, описаний моделей	Рациональное использование учебной и дополнительной информации для создания объектов труда.	Поиск новых решений возникшей технической проблемы.	Выражение желания учиться и трудиться для удовлетворения текущих и перспективных потребностей.
47 48 49	Разработка конструкций для соревнований	6		Выбор оптимальной конструкции, изготовление, испытание и внесение конструкционных изменений.	Ориентация в имеющихся средствах и технологиях создания объектов труда.	Использование дополнительной информации при проектировании и создании объектов.	Проявление познавательных интересов и активности в предметно технологической деятельности.

50 51 52 53	Составление программ «Движение по линии». Испытание робота.	8		Составление программ. Испытание, выбор оптимальной программы.	Владение алгоритмами решения технико-технологических задач	Алгоритмированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности
54 55 56	Составление программ для «Кегельринг». Испытание робота.	6		Составление программ. Испытание, выбор оптимальной программы.	Владение алгоритмами решения технико-технологических задач	Алгоритмированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности
57 58	Прочность конструкции и способы повышения прочности.	4		Понятие: прочность конструкции. Показ видео роликов о роботах участниках соревнования «Сумо»	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности	Поиск новых решений возникшей технической проблемы.	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности

59 60	Разработка конструкции для	10		Испытание и конструкции программ. Устранение	Рациональное использование	Использование дополнительно	Проявление технико-
61 62 63	соревнований «Сумо»			неисправностей. Совершенствование конструкции.	учебной и дополнительной информации для создания объектов труда.	й информации при проектировании и создании объектов	технологическо го мышления при организации своей деятельности
64 65 66 67 68 69	Подготовка к соревнованиям	12		Испытание конструкции и программ. Устранение неисправностей. Совершенствование конструкции.	Рациональное использование учебной и дополнительной информации для создания объектов труда.	Использование дополнительно й информации при проектировании и создании объектов	Проявление технико- технологическо го мышления при организации своей деятельности
70	Подведение итогов	2		Защита индивидуальных и коллективных проектов.			

**Учебно-тематическое планирование
(2 год обучения)**

№	Тема занятий	Колич. часов		
		Всего	Теория	Практика
1.	Знакомство с творческой средой «ROBOLAB».			
2	Установка программы			
3	Язык программирования Lab View.			
4	Изучение Окна инструментов.			
5	Самостоятельное конструирование простейшего робота			
6	Команды визуального языка программирования Lab View.			
7	Управление-уровень 1			
8	Управление-уровень 2			
9	Управление-уровень 3			
10	Управление-уровень 4			
11	Работа в режиме Конструирования			
12	Конструирование – уровень 1,2			
13	Самостоятельная творческая работа			
14	Конструирование уровень 3			
15	Самостоятельная творческая работа			
16	Конструирование уровень 4			
167	Самостоятельная творческая работа			
18	Подготовка к показательным выступлениям, соревнованиям.			
ИТОГО		34		

Календарно-тематическое планирование

(2 год обучения)

№п/п	Тема урока	часовКол.	Дата	Основные вопросы рассматриваемые на уроке	Планируемые результаты		
					Предметные	Метапредметные	Личностные
1-2	Знакомство с творческой средой «ROBOLAB».	4		Три составляющие части среды конструктор «ROBOLAB», язык программирования Lab View, микрокомпьютер RCX. Демонстрация моделей и возможностей среды RoboLab.	Проявление познавательного интереса и активности в данной области	Соблюдение норм и правил культуры труда	Владение кодами и методами чтения и способам графического представления
3	Установка программы			Установка программы на компьютер. Просмотр видео и выполнение упражнений. Раздел Администратор. Раздел «ROBOLAB». «ROBOLAB».	Владение алгоритмами решения технико-технологических задач	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности.	Планирование технологического процесса и процесса труда.
4 4 6	Язык программирования Lab View.			История создания языка Lab View. Визуальные языки программирования	Владение алгоритмами решения технико-	Виртуальное и натурное моделирование	Проявление технико-технологическо

				Разделы программы, уровни сложности.	технологических задач	технических объектов	го мышления при организации своей деятельности.
7 8 9	Изучение Окна инструментов.			Знакомства с инструментами. Изменение фона рабочего поля. Инструмент «Выделение». Инструмент «Перемещение». Инструмент «Текст» Добавление описания к программе.	Проявление познавательного интереса и активности в данной области	Соблюдение норм и правил культуры труда	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности.
10 11 12	Самостоятельно конструирование простейшего робота			Составление блок-схем и технологических карт на конкретные детали. Изготовление деталей и программирование отдельных функций будущего робота. Сборка робота.	Планирование технологического процесса	Проявление инновационного подхода в процессе моделирования технологического процесса.	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности.

13 14 15	Команды визуального языка программирования Lab View.			Изображение команд в программе и на схеме. Команды визуального языка программирования Lab View Запусти мотор вперед, запусти мотор назад, регулирование уровня мощности мотора. Поменять	Контроль промежуточных и конечных результатов труда по установленным критериям.	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности.	Проявление познавательных интересов и активности в технологической деятельности.
				направление вращения моторов, включить лампочку. Регулирование уровня мощности лампочки, остановить действие. Работа с пиктограммами, соединение команд.			

16 17	Управление- уровень 1			<p>Знакомство с командами: запусти мотор вперед; Включи лампочку; Жди. Знакомство с RCX. Кнопки управления. Передача программы. Запуск программы. Отработка составления простейшей программы по шаблону,</p>	<p>Проявление познавательного интереса и активности в данной области</p>	<p>Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности.</p>	<p>Владение кодами и методами чтения и способам графического представления</p>
				<p>передачи и запуска программы.</p>			

18 19 20	Управление- уровень 2			Работа по шаблону Знакомство с командами: Подключение к двум портам А и С. Запусти мотор назад. Стоп. Изменение программы. Жди пока.	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности	Согласование и координация совместной трудовой деятельности с другими её участниками.	Проведение необходимых опытов и исследований при проектировании и объектов труда
21 22 23	Управление- уровень 3			Работа по шаблону. Сохранение и отработка файлов команд. Подключение	Развитие трудолюбия и ответственности	Алгоритмизиро ванное планирование	Планирование технологическо го процесса и
				к трем портам А,В,С. Двухшаговое программирование.	за качество своей деятельности	процесса познавательно трудовой деятельности	процесса труда. Формирование рабочей группы

24 25 26	Управление- уровень 4			Работа по шаблону. Знакомство с программами содержащими неограниченное число шагов. Вставка шага. Удаление шага. Перемещение шага.	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности	Алгоритмизиро ванное планирование процесса познавательного трудовой деятельности	Планирование технологическо го процесса процесса труда. Формирование рабочей группы
27 28 29	Работа в режиме Конструировани я.			Информационное окно. Последовательность действий при создании программ. Выбор, размещение, удаление, соединение, передача, сохранение.	Проявление познавательного интереса и активности данной области	Соблюдение норм и правил культуры труда	Владение кодами и методами чтения и способам графического представления
30 31 32	Конструировани е – уровень 1,2			Соединение пиктограмм простейших команд. Соединение пиктограмм основных команд с заданными параметрами.	Проявление познавательного интереса и активности данной области	Алгоритмизиро ванное планирование процесса познавательного трудовой деятельности	Проведение необходимых опытов и исследований при проектировании и объектов труда
33 34 35	Самостоятельна я творческая работа.			Изготовление и программирование робота	Развитие трудолюбия и ответственности	Согласование и координация совместной	Проявление техническо- технологическо

36					за качество своей деятельности	трудо- вой деятельности с другими её участниками.	го мышления при организации своей деятельности.
37 38 39 40	Конструирование уровня 3			Структуры: Если, Безусловный переход, Параллельные процессы, Цикл, Программирование музыки	Проявление познавательного интереса и активности в данной области	Алгоритмизированное планирование процесса познавательной трудовой деятельности	Проведение необходимых опытов и исследований при проектировании и объектов труда
41 42 43 44 45	Самостоятельная творческая работа			Выбор и размещение. Упорядочение и изменение команд. Соединение команд.	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности	Согласование и координация совместной трудовой деятельности с другими её участниками.	Проявление технико-технологического мышления при организации своей деятельности.

46 47 48 49	Конструировани е уровень 4			Контейнеры. Сброс значений. Параметры.	Проявление познавательного интереса и активности в данной области	Алгоритмизиро ванное планирование процесса познавательно трудовой деятельности	Проведение необходимых опытов и исследований при проектировани и объектов труда
50 51 52 53 54 55	Самостоятельна я творческая работа			Испытание конструкции и программ. Устранение неисправностей. Совершенствование конструкции	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности	Согласование и координация совместной трудовой деятельности с другими её участниками.	Проявление техничко- технологическо го мышления при организации своей деятельности.
56 - 70	Подготовка к показательным выступлениям, соревнованиям.			Испытание конструкции и программ. Устранение неисправностей. Совершенствование конструкции	Развитие трудолюбия и ответственности за качество своей деятельности		

Особенности методики обучения

Учебно-воспитательный процесс направлен на развитие природных задатков детей, на реализацию их интересов и способностей. Каждое занятие обеспечивает развитие личности ребенка. При планировании и проведении занятий применяется личностно-ориентированная технология обучения, в центре внимания которой неповторимая личность, стремящаяся к реализации своих возможностей, а также системно-деятельностный метод обучения.

Данная программа допускает творческий, импровизированный подход со стороны детей и педагога того, что касается возможной замены порядка раздела, введения дополнительного материала, методики проведения занятий. Руководствуясь данной программой, педагог имеет возможность увеличить или уменьшить объем и степень технической сложности материала в зависимости от состава группы и конкретных условий работы.

На занятиях кружка «Робототехника» используются в процессе обучения **дидактические игры**, отличительной особенностью которых является обучение средствами активной и интересной для детей игровой деятельности. Дидактические игры, используемые на занятиях, способствуют:

- развитию мышления (умение доказывать свою точку зрения, анализировать конструкции, сравнивать, генерировать идеи и на их основе синтезировать свои собственные конструкции), речи (увеличение словарного запаса, выработка научного стиля речи), мелкой моторики;

- воспитанию ответственности, аккуратности, отношения к себе как самореализующейся личности, к другим людям (прежде всего к сверстникам), к труду.

- обучению основам конструирования, моделирования, автоматического управления с помощью компьютера и формированию соответствующих навыков.

В связи с появлением и развитием в школе новой кружковой работы – «Робототехника» - возникла необходимость в новых **методах стимулирования** и вознаграждения творческой работы учащихся. Для достижения поставленных педагогических целей используются следующие нетрадиционные игровые методы:

- Соревнования
- Олимпиады
- Выставки

Как показала практика, эти игровые методы не только интересны ребятам, но и стимулируют их к дальнейшей работе и саморазвитию, что с помощью традиционной отметки сделать практически невозможно. Приемы и методы организации занятий. I Методы организации и осуществления занятий 1.

Перцептивный акцент:

а) словесные методы (рассказ, беседа, инструктаж, чтение справочной литературы);

б) наглядные методы (демонстрации мультимедийных презентаций, фотографии);

в) практические методы (упражнения, задачи).

2. Гностический аспект:

а) иллюстративно- объяснительные методы;

б) репродуктивные методы;

в) проблемные методы (методы проблемного изложения) дается часть готового знания;

г) эвристические (частично-поисковые) большая возможность выбора вариантов;

д) исследовательские – дети сами открывают и исследуют знания.

3. Логический аспект:

а) индуктивные методы, дедуктивные методы;

б) конкретные и абстрактные методы, синтез и анализ, сравнение, обобщение, абстрагирование, классификация, систематизация, т.е. методы как мыслительные операции..

II Методы стимулирования и мотивации деятельности Методы стимулирования мотива интереса к занятиям: познавательные задачи, учебные дискуссии, опора на неожиданность, создание ситуации новизны, ситуации гарантированного успеха и т.д.

Методы стимулирования мотивов долга, сознательности, ответственности, настойчивости: убеждение, требование, приучение, упражнение, поощрение.

Основными принципами обучения являются:

1. Научность. Этот принцип предопределяет сообщение обучаемым только достоверных, проверенных практикой сведений, при отборе которых учитываются новейшие достижения науки и техники.
2. Доступность. Предусматривает соответствие объема и глубины учебного материала уровню общего развития учащихся в данный период, благодаря чему, знания и навыки могут быть сознательно и прочно усвоены.
3. Связь теории с практикой. Обязывает вести обучение так, чтобы обучаемые могли сознательно применять приобретенные ими знания на практике.

4. Воспитательный характер обучения. Процесс обучения является воспитывающим, ученик не только приобретает знания и нарабатывает навыки, но и развивает свои способности, умственные и моральные качества.
5. Сознательность и активность обучения. В процессе обучения все действия, которые отрабатывает ученик, должны быть обоснованы. Нужно учить, обучаемых, критически осмысливать, и оценивать факты, делая выводы, разрешать все сомнения с тем, чтобы процесс усвоения и наработки необходимых навыков происходили сознательно, с полной убежденностью в правильности обучения. Активность в обучении предполагает самостоятельность, которая достигается хорошей теоретической и практической подготовкой и работой педагога.
6. Наглядность. Объяснение техники сборки робототехнических средств на конкретных изделиях и программных продукта. Для наглядности применяются существующие видео материалы, а так же материалы своего изготовления.
7. Систематичность и последовательность. Учебный материал дается по определенной системе и в логической последовательности с целью лучшего его освоения. Как правило этот принцип предусматривает изучение предмета от простого к сложному, от частного к общему.
8. Прочность закрепления знаний, умений и навыков. Качество обучения зависит от того, насколько прочно закрепляются знания, умения и навыки учащихся. Не прочные знания и навыки обычно являются причинами неуверенности и ошибок. Поэтому закрепление умений и навыков должно достигаться неоднократным целенаправленным повторением и тренировкой.
9. Индивидуальный подход в обучении. В процессе обучения педагог исходит из индивидуальных особенностей детей (уравновешенный, неуравновешенный, с хорошей памятью или не очень, с устойчивым вниманием или рассеянный, с хорошей или замедленной реакцией, и т.д.) и опираясь на сильные стороны ребенка, доводит его подготовленность до уровня общих требований.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1 В.А. Козлова, Робототехника в образовании [электронный
- 2 Дистанционный курс «Конструирование и робототехника» -

- 3 Белиовская Л.Г., Белиовский А.Е. Программируем микрокомпьютер NXT в LabVIEW. – М.: ДМК, 2010, 278 стр.;
- 4 ЛЕГО-лаборатория (Control Lab):Справочное пособие, - М.: ИНТ, 1998, 150 стр.
- 5 Ньютон С. Брага. Создание роботов в домашних условиях. – М.: NTPress, 2007, 345 стр.;
- 6 ПервоРобот NXT 2.0: Руководство пользователя. – Институт новых технологий;
- 7 Применение учебного оборудования. Видеоматериалы. – М.: ПКГ «РОС», 2012;
- 8 Программное обеспечение LEGOEducationNXTv.2.1.;
- 9 Рыкова Е. А. LEGO-Лаборатория (LEGO Control Lab). Учебно-методическое пособие. – СПб, 2001, 59 стр.
- 10 Чехлова А. В., Якушкин П. А.«Конструкторы LEGODAKТА в курсе информационных технологий. Введение в робототехнику». - М.: ИНТ, 2001 г.
- 11 Филиппов С.А. Робототехника для детей и родителей. С-Пб, «Наука», 2011г.
- 12 Рогов Ю.В. Робототехника для детей и их родителей [Электронный ресурс] – Режим доступа: свободный <http://xn--8sbhby8arey.xn--p1ai/index.php/2012-07-07-02-11-23/kcatalog>

Интернет-ресурсы

- <http://lego.rkc-74.ru/> <http://www.lego.com/education/> <http://www.wroboto.org/>
- <http://www.roboclub.ru> РобоКлуб.
- Практическая робототехника. <http://www.robot.ru> Портал
- Robot.Ru Робототехника и Образование. <http://learning.9151394.ru> Сайт
- Министерства образования и науки Российской Федерации/Федеральные
- государственные образовательные стандарты: <http://mon.gov.ru/pro/fgos/>
- Сайт Института новых технологий/ ПервоРобот LEGO WeDo: Ошибка!
- Недопустимый объект гиперссылки. <http://www.openclass.ru/wiki-pages/123792>
- www.uni-altai.ru/info/journal/vesnik/3365-nomer-1-2010.html
- <http://confer.cschool.perm.ru/tezis/Ershov.doc>
- <http://www.openclass.ru/wikipages/123792>
- http://pedagogical_dictionary.academic.ru
- <http://learning.9151394.ru/course/view.php?id=17>
-
-